**Modification le 27/12/2024 en prenant comme exemple le modele EA de Zargayouna :**

CREATE TABLE Mecanisme(

mecanisme\_id SERIAL PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(255)

);

CREATE TABLE Jeux(

id\_jeu SERIAL PRIMARY KEY,

titre VARCHAR(255),

date\_parution\_debut INT,

date\_parution\_fin INT,

information\_date VARCHAR(255),

version VARCHAR(255),

nombre\_de\_joueurs VARCHAR(255),

age\_indique VARCHAR(255),

mots\_cles VARCHAR(255),

mecanisme\_id INT REFERENCES Mecanisme(mecanisme\_id)

);

CREATE TABLE JeuMecanisme(

jeu\_id INT REFERENCES Jeux(id\_jeu),

mecanisme\_id INT REFERENCES Mecanisme(mecanisme\_id)

);

CREATE TABLE Editeur(

editeur\_id SERIAL PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(255)

);

CREATE TABLE Collection(

collection\_id SERIAL PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(255)

);

CREATE TABLE Localisation(

localisation\_id SERIAL PRIMARY KEY,

salle VARCHAR(100),

etagere VARCHAR(100)

);

CREATE TABLE Boites(

boite\_id SERIAL PRIMARY KEY,

etat VARCHAR(255),

code\_barre VARCHAR(255),

jeu\_id INT REFERENCES Jeux(id\_jeu),

collection\_id INT REFERENCES Collection(collection\_id)

);

CREATE TABLE Auteur(

auteur\_id SERIAL PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(255)

);

CREATE TABLE JeuAuteur(

jeu\_id INT REFERENCES Jeux(id\_jeu),

auteur\_id INT REFERENCES Auteur(auteur\_id)

);

CREATE TABLE Emprunteur(

emprunteur\_id SERIAL PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(255),

email VARCHAR(255),

telephone VARCHAR(20),

adresse TEXT

);

CREATE TABLE Pret(

pret\_id INT SERIAL KEY,

boite\_id INT REFERENCES Boites(boite\_id),

emprunteur\_id INT REFERENCES Emprunteur(emprunteur\_id),

date\_emprunt DATE,

date\_retour DATE

);

CREATE TABLE Categorie(

categorie\_id SERIAL PRIMARY KEY,

nom VARCHAR(100)

);

CREATE TABLE JeuCategories(

jeu\_id INT REFERENCES Jeux(id\_jeu),

categorie\_id INT REFERENCES Categorie(categorie\_id)

);

CREATE TABLE jeuediteur(

jeu\_id INT REFERENCES Jeux(id\_jeu),

editeur\_id INT REFERENCES Editeur(editeur\_id)

);

problèmes rencontrés pour l’insertion : database\_jeu=> \COPY temp(id,TITRE,REFERENCE,AUTEURS,DATE\_DE\_PARUTION\_DEBUT,DATE\_DE\_PARUTION\_FIN,INFORMATION\_DATE,VERSION,NOMBRE\_DE\_JOUEURS,AGE\_INDIQUE,MOTS\_CLES,N\_Boîte,LOCALISATION\_CNJ,MECANISME,Collection\_dorigine,Etat,Code\_barre,REFERENCESS) FROM '/Users/dalux/Public/inventaire\_2712.csv' DELIMITER ',' CSV HEADER;

ERROR: invalid byte sequence for encoding "UTF8": 0xee 0x74 0x65

CONTEXT: COPY temp, line 1

database\_jeu=> \COPY temp(id,TITRE,REFERENCE,AUTEURS,DATE\_DE\_PARUTION\_DEBUT,DATE\_DE\_PARUTION\_FIN,INFORMATION\_DATE,VERSION,NOMBRE\_DE\_JOUEURS,AGE\_INDIQUE,MOTS\_CLES,N\_Boîte,LOCALISATION\_CNJ,MECANISME,Collection\_dorigine,Etat,Code\_barre,REFERENCESS) FROM '/Users/dalux/Public/inventaire\_2712.csv' DELIMITER ',' CSV HEADER ENCODING 'ISO-8859-1';

ERROR: invalid input syntax for type integer: "R9"

CONTEXT: COPY temp, line 84, column n\_boîte: "R9"

database\_jeu=> \COPY temp(id,TITRE,REFERENCE,AUTEURS,DATE\_DE\_PARUTION\_DEBUT,DATE\_DE\_PARUTION\_FIN,INFORMATION\_DATE,VERSION,NOMBRE\_DE\_JOUEURS,AGE\_INDIQUE,MOTS\_CLES,N\_Boîte,LOCALISATION\_CNJ,MECANISME,Collection\_dorigine,Etat,Code\_barre,REFERENCESS) FROM '/Users/dalux/Public/inventaire\_2712.csv' DELIMITER ',' CSV HEADER ENCODING 'ISO-8859-1';

ERROR: value too long for type character varying(255)

CONTEXT: COPY temp, line 3230, column auteurs: "johnson jervis(auteur) / roberts tony, blanche john, ackland tony, bonner paul, gallaher david, good..."

database\_jeu=> \COPY temp(id,TITRE,REFERENCE,AUTEURS,DATE\_DE\_PARUTION\_DEBUT,DATE\_DE\_PARUTION\_FIN,INFORMATION\_DATE,VERSION,NOMBRE\_DE\_JOUEURS,AGE\_INDIQUE,MOTS\_CLES,N\_Boîte,LOCALISATION\_CNJ,MECANISME,Collection\_dorigine,Etat,Code\_barre,REFERENCESS) FROM '/Users/dalux/Public/inventaire\_2712.csv' DELIMITER ',' CSV HEADER ENCODING 'ISO-8859-1';

COPY 12534

il’yavait des varchar dans la colonne n boite alors je l’ai passé en varchar et 255 nétait pas suffisant pour la colonne auteur

nouvelle tab temp : CREATE TABLE temp (

id INT,

TITRE VARCHAR(255),

REFERENCE VARCHAR(255),

AUTEURS VARCHAR,

DATE\_DE\_PARUTION\_DEBUT VARCHAR(255),

DATE\_DE\_PARUTION\_FIN VARCHAR(255),

INFORMATION\_DATE VARCHAR(255),

VERSION VARCHAR(255),

NOMBRE\_DE\_JOUEURS VARCHAR(255),

AGE\_INDIQUE VARCHAR(255),

MOTS\_CLES VARCHAR(255),

N\_Boite VARCHAR,

LOCALISATION\_CNJ VARCHAR(255),

MECANISME VARCHAR(255),

Collection\_dorigine VARCHAR(255),

Etat VARCHAR(255),

Code\_barre VARCHAR(255),

REFERENCESS VARCHAR(255)

);

cmd executées : CREATE SEQUENCE mecanisme\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE Mecanisme ALTER COLUMN mecanisme\_id SET DEFAULT nextval('mecanisme\_id\_seq');

INSERT INTO Mecanisme (nom) SELECT MECANISME FROM temp;

SELECT \* FROM Mecanisme;

INSERT INTO Jeux (id\_jeu,titre,date\_parution\_debut,date\_parution\_fin,information\_date,version,nombre\_de\_joueurs,age\_indique,mots\_cles) SELECT id,TITRE,DATE\_DE\_PARUTION\_DEBUT,DATE\_DE\_PARUTION\_FIN,INFORMATION\_DATE,VERSION,NOMBRE\_DE\_JOUEURS,AGE\_INDIQUE,MOTS\_CLES FROM temp;

SELECT \* FROM Jeux;

Mots clés en lien avec genre et collection en lien avec catégorie

seance 09/01

INSERT INTO categorie(nom) SELECT DISTINCT mots\_cles FROM temp;

SELECT \* FROM categorie;

CREATE SEQUENCE categorie\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1; => créer une séquence car le type serial n’existe pas

ALTER TABLE categorie ALTER COLUMN categorie\_id SET DEFAULT nextval('categorie\_id\_seq');

DELETE FROM categorie; => pour tout supprimer de la table catégorie

ALTER SEQUENCE categorie\_id\_seq RESTART WITH 1; => redémarrer la séquence pour eviter d’avoir des id vides

la colonne references sert pour remplir editeur, la colonne auteur sert pour remplir acteur

tables remplies : categorie, jeux, editeur, collection, auteurs,boites,jeuxcategories,jeux auteurs,jeumecanisme, emprunteur\_id, boite\_id, mecanisme,pret

modifications : INSERT INTO categorie(nom) SELECT DISTINCT mots\_cles FROM temp;

SELECT \* FROM categorie;

CREATE SEQUENCE categorie\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE categorie ALTER COLUMN categorie\_id SET DEFAULT nextval('categorie\_id\_seq');

DELETE FROM categorie;

ALTER SEQUENCE categorie\_id\_seq RESTART WITH 1;

CREATE SEQUENCE editeur\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE editeur ALTER COLUMN editeur\_id SET DEFAULT nextval('editeur\_id\_seq');

INSERT INTO editeur(nom) SELECT DISTINCT reference FROM temp;

SELECT \* FROM editeur;

CREATE SEQUENCE collection\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE collection ALTER COLUMN collection\_id SET DEFAULT nextval('collection\_id\_seq');

DELETE FROM collection;

INSERT INTO collection(nom) SELECT DISTINCT collection\_dorigine FROM temp;

SELECT \* FROM collection;

CREATE SEQUENCE auteur\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE auteur ALTER COLUMN auteur\_id SET DEFAULT nextval('auteur\_id\_seq');

ALTER SEQUENCE auteur\_id\_seq RESTART WITH 1;

DELETE FROM auteur;

INSERT INTO auteur(nom) SELECT DISTINCT auteurs FROM temp;

SELECT \* FROM auteur;

À faire : créer la table rôle avec id rôle et nom, rajouter un attribut dans la table emprunt,

suite seance 09/10 :

INSERT INTO jeumecanisme (jeu\_id, mecanisme\_id)

SELECT j.id\_jeu, m.mecanisme\_id

FROM Jeux j

JOIN temp t ON j.titre = t.TITRE -- Lier le jeu via le titre

JOIN Mecanisme m ON m.nom = t.MECANISME; -- Lier le mécanisme via le nom

SELECT \* FROM mecanisme where mecanisme\_id = 40;

SELECT mecanisme from temp where mecanisme is not null;

--test pour remplir la colonne mecanisme\_id de jeux

UPDATE Jeux

SET mecanisme\_id = (

SELECT MIN(m.mecanisme\_id) -- Utilise MIN pour garantir une seule valeur

FROM Mecanisme m

JOIN Temp t ON m.nom = t.MECANISME -- Lie Mecanisme et Temp via leur nom

WHERE t.TITRE = Jeux.titre -- Associe le jeu par le titre

)

WHERE EXISTS (

SELECT 1

FROM Mecanisme m

JOIN Temp t ON m.nom = t.MECANISME

WHERE t.TITRE = Jeux.titre

);

SELECT DISTINCT mecanisme\_id FROM Jeux ;

SELECT nom from mecanisme WHERE mecanisme\_id = 107;

--remplissage de la colonne mecanisme\_id dans la table jeux

SELECT nombre\_de\_joueurs from temp;

SELECT \* FROM Jeux;

--remplissage des colonnes vides dans la table jeux, coalesce sert a modifier ou non si l'attribut est deja renseigné)

UPDATE Jeux

SET

nombre\_de\_joueurs = COALESCE(jeux.nombre\_de\_joueurs, temp.nombre\_de\_joueurs),

age\_indique = COALESCE(jeux.age\_indique, temp.age\_indique),

mots\_cles = COALESCE(jeux.mots\_cles, temp.mots\_cles)

FROM temp

WHERE Jeux.id\_jeu = temp.id

AND (Jeux.nombre\_de\_joueurs IS NULL OR

Jeux.age\_indique IS NULL OR

Jeux.mots\_cles IS NULL);

SELECT nom from mecanisme where mecanisme\_id = 4805;

--

CREATE TABLE jeuediteur(

jeu\_id INT REFERENCES Jeux(id\_jeu),

editeur\_id INT REFERENCES Editeur(editeur\_id)

);

--Creation table jeuediteur

INSERT INTO jeuediteur (jeu\_id, editeur\_id)

SELECT j.id\_jeu,e.editeur\_id

FROM Jeux j

JOIN temp t ON j.titre = t.TITRE -- Lier le jeu via le titre

JOIN editeur e ON e.nom = t.reference; --car reference correpond a nos editeurs dans l'excel

SELECT \* from jeuediteur;

SELECT titre from Jeux where id\_jeu = 406;

SELECT nom from editeur where editeur\_id = 500;

**table avec login et mdp à faire ??????? creee une séquence pour boîte id, emprunteur id, prêt id**

seance 10/01 :

SELECT \* from auteur;

INSERT INTO jeuauteur (jeu\_id, auteur\_id)

SELECT j.id\_jeu,a.auteur\_id

FROM Jeux j

JOIN temp t ON j.titre = t.TITRE -- Lier le jeu via le titre

JOIN auteur a ON a.nom = t.auteurs;

SELECT \* from jeuauteur;

SELECT titre from jeux WHERE id\_jeu = 1367;

SELECT nom from auteur where auteur\_id = 309;

CREATE SEQUENCE boite\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE boites ALTER COLUMN boite\_id SET DEFAULT nextval('boite\_id\_seq');

ALTER SEQUENCE boite\_id\_seq RESTART WITH 1;

INSERT INTO boites (etat, code\_barre, jeu\_id, collection\_id,nboite)

SELECT DISTINCT

t.etat,

t.code\_barre,

j.id\_jeu,

c.collection\_id,

t.n\_boîte

FROM temp t

LEFT JOIN Jeux j ON t.titre = j.titre -- Associe temp avec Jeux

LEFT JOIN Collection c ON t.collection\_dorigine = c.nom; -- Associe temp avec Collection

SELECT \* from boites;

-------

INSERT INTO jeuauteur (jeu\_id, auteur\_id)

SELECT j.id\_jeu, a.auteur\_id

FROM Jeux j

JOIN temp t ON j.titre = t.TITRE -- Lier le jeu via le titre

JOIN auteur a ON a.nom = t.auteurs;

SELECT \* from jeuauteur;

CREATE SEQUENCE emprunteur\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE emprunteur ALTER COLUMN emprunteur\_id SET DEFAULT nextval('emprunteur\_id\_seq');

CREATE SEQUENCE pret\_id\_seq

START WITH 1

INCREMENT BY 1;

ALTER TABLE pret ALTER COLUMN pret\_id SET DEFAULT nextval('pret\_id\_seq');

INSERT INTO pret (boite\_id) SELECT DISTINCT boite\_id from boites;

DELETE FROM pret;

SELECT \* FROM categorie;

BASE DE DONNÉES PRESQUE TERMINÉE, il doit manquer une ou deux tables

CREATE TABLE utilisateurs (

id SERIAL PRIMARY KEY,

numero\_etu INT,

nom VARCHAR,

prenom VARCHAR,

mot\_de\_passe VARCHAR(255));

INSERT INTO utilisateurs(numero\_etu,nom,prenom,mot\_de\_passe) VALUES (12308971,'Diallo','Dalla','dalla@gmail.com','dalladalla');

SELECT \* from utilisateurs;